



## PLANILLA MENSUAL DE APORTES

Fecha de Ingreso :  
 Compr. Apte. Personal N°  
 Compr. Apte. Patronal N°

**MUNICIPALIDAD DE FRAM**  
**CORRESPONDIENTE AL MES DE JULIO DEL 2.019.-**

Detalle de Aportes			
10% Pers.	4.206.000	<b>Resumen de Aportes</b>	
1ra Asig. 12/12	-	Total Aport. Personal	4.206.000
Dif. De Asig.	-	Aporte Patronal	4.206.000
R.S.A.		Total General	<b>8.412.000</b>

N°	Nombre y Apellidos	Cedula de Identidad	Cargo	Asignacion	Aporte Personal 10% <small>Art. 10 Ley 122/93</small>	Aporte Personal 1a <small>Asig. Art. 10 Ley 122/93 Inc. "f"</small>	Articulo 10a.- <small>Inc. "g" Incremento sueldo</small>	Total de Descuentos
1	Nora Ch. de Segovia	741.643	Secretaria General	4.900.000	Inc. "a" 490.000			490.000
2	Ilda L. de Aquino	1.159.956	Cajera	4.400.000				440.000
3	Edgar Rojas Flores	1.891.586	Enc. Obras Civiles	2.800.000				280.000
4	Eusebio Vera	2.486.628	Inspector	1.890.000				189.000
5	Marcos Antonio Segovia	1.467.541	Director Financiero	3.500.000				350.000
6	Carolina Araujo Medina	3.433.848	Aux. Liquidación	2.520.000				252.000
7	Yesica Fleitas	5.183.693	Dir. Gestion Personas	3.100.000				310.000
8	Laura Garcia	5.610.778	Aux. Administrativo	1.800.000				180.000
9	Julio Morales	5.150.135	Direc. Tránsito	1.950.000				195.000
10	Hermes Flor	5.101.685	Insp. Tránsito	1.800.000				180.000
11	Carlos Cardozo	3.604.532	Enc. Catastro	2.400.000				240.000
12	Miriam Duarte Carreras	5.263.039	Aux. Liquidación	1.800.000				180.000
13	Guillermo Gonzalez Rudnik	4.347.725	Tesorero	2.900.000				290.000
14	Liz Mariela Ramirez	1.311.246	Sria. Junta Municipal	1.500.000				150.000
15	Eligio Saul González	5.858.712	Enc. De Obras	2.400.000				240.000
16	Luis Gadek Ayala	5.093.567	Secret. Medio Ambiente	2.400.000				240.000
<b>TOTAL</b>				<b>42.060.000</b>	<b>4.206.000</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>4.206.000</b>

*Nora Ch. de Segovia*  
 Nora Ch. de Segovia  
 Secretaria General



*Guillermo Gonzalez*  
 Guillermo Gonzalez  
 Tesorero Municipal



*Alvaro Scappini*  
 Alvaro Scappini  
 Intendente Municipal

